

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar belakang

Penggunaan Teknologi Informasi dan Komunikasi (TIK) mampu memberikan pengaruh besar terhadap perkembangan informasi kependidikan, terutama yang sudah menjadi bukti adanya hal tersebut adalah adanya sistem pembelajaran dan pengenalan mata pelajaran dan keorganisasian dalam suatu lembaga dengan menggunakan pemanfaatan multimedia sebagai sarannya. Sayangnya hal tersebut masih menjadi bayangan sistem pendidikan yang terlihat masih diragukan pencapaiannya dikarenakan faktor-faktor penunjangnya yang belum maksimal. Sering kita lihat di suatu Instansi yang akan mengadakan sistem Multimedia yang akan diterapkan untuk menunjang kinerja mereka tetapi dikarenakan pendukung *hardware* belum memadai atau juga sudah ada *hardware* yang mendukung tetapi belum ada *brainware* yang mampu menciptakan *software* atau aplikasi pendukung multimedia tersebut.

Apabila sedikit menyinggung tentang aplikasi multimedia yang akan penulis rancang adalah bagaimana cara memperkenalkan dan memberikan informasi Laboratorium Sains dan Teknologi UIN Sunan Kalijaga ke pada mahasiswa atau pengunjung dengan menggunakan aplikasi multimedia *company Profil* yang berbasiskan *Flash*.

Keberadaan Laboratorium Terpadu Sains dan Teknologi UIN Sunan Kalijaga ini adalah sangat penting, khususnya bagi Mahasiswa UIN, maka sayang sekali jika Informasi hanya diketahui oleh para karyawan Laboratorium ataupun sebagian mahasiswa yang memang memperhatikan kinerja Lab.

Profil Laboratorium Terpadu Sains dan Teknologi UIN Sunan Kalijaga yang berbasiskan *Flash* ini semoga bisa menjadi *tools* untuk penyampaian informasi terkait dengan Laboratorium. Profil Laboratorium yang dibuat dengan menerapkan model multimedia yang ditunjang dengan *Software Adobe Flash CS 3* . Karena bersifat Interaktif, yaitu bisa secara manual dan mudah untuk memilih menu-menu pengenalan informasi Laboratorium yang ada di Aplikasi Profil tersebut.

1.2 Batasan Masalah

Masalah yang diangkat dalam kerja praktik ini dibatasi pada pengolahan *Flash Template* yang akan dimanfaatkan untuk membuat Profil Laboratorium Sains dan Teknologi Universitas Islam Negri Sunan Kalijaga.

1.3 Tujuan Kerja Praktik

Tujuan pelaksanaan kerja praktik yang dilakukan di Laboratorium Terpadu UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta, antara lain:

1. Membangun aplikasi yang mampu memberikan pelayanan informasi Laboratorium.

2. Membangun aplikasi yang mampu memberikan kemudahan pengguna karena bersifat Interaktif dan berbasis Multimedia.

1.4 Manfaat Kerja Praktik

Pelaksanaan kerja praktik ini mempunyai banyak manfaat yang dirasakan baik oleh para mahasiswa, peserta kerja praktik, maupun oleh instansi penyelenggara, antara lain:

1.4.1 Manfaat bagi para Mahasiswa

1. Mengetahui Informasi Laboratorium dengan lebih jelas.
2. Memberikan informasi Praktikum Perkuliahan.

1.4.2 Manfaat bagi peserta kerja praktik

1. Mengetahui situasi dan kondisi di tempat kerja praktik.
2. Memahami bagaimana membuat sebuah aplikasi *Company Profile*.
3. Menerapkan pengetahuan pengembangan perangkat lunak yang telah didapatkan di bangku perkuliahan.
4. Tri Darma Perguruan Tinggi yaitu: pendidikan, penelitian, dan pengabdian masyarakat.

1.4.3 Manfaat bagi Penyelenggara kerja praktik

1. Membantu Laboratorium dalam meningkatkan pelayanan pemberian informasi Laboratorium.
2. Mempermudah proses promosi Laboratorium terhadap Mahasiswa luar, maupun orang luar yang mengadakan studi banding.