

BAB III

HASIL DAN PEMBAHASAN

3.1 Analisis

3.1.1 Gambaran Umum

Pada tahun 2008 Laboratorium Sains dan Teknologi UIN Sunan Kalijaga telah menerapkan Profil berbasis Flash yang mampu menjadi daya tarik mahasiswa UIN untuk melihat Informasi Laboratorium. Tetapi seiring adanya perubahan Lambang Kampus UIN sekitar pertengahan tahun 2010, maka Profil Laboratorium tersebut harus diganti dan sempat dinonaktifkan dikarenakan masih menggunakan lambang yang lama. Hal tersebut harus segera ditangani dengan menciptakan Profil Laboratorium yang baru dengan lambang kampus yang baru agar sarana penyampaian informasi tetap berjalan. Informasi yang disampaikan oleh Profil Lab sebelumnya harus diperbaharui dengan memberikan pengembangan aplikasi, seperti melengkapi menu-menu profil yang ada, mengubah lambang kampus, dan desain profil yang lebih elegan.

Profil Laboratorium Terpadu UIN SUKA saat ini harus mencakup informasi yang ada di profil sebelumnya, dengan memberikan tambahan, seperti pengadaan Informasi Lab Matematika, Pendidikan(*Microteaching*), dan dokumentasi Video sebagai penunjang. Dari pengembangan tersebut, diharapkan para mahasiswa akan tergugah

kembali dan tertarik untuk mencari tahu akan informasi Laboratorium Sains dan Teknologi Uin Sunan Kalijaga. Dan pastinya dari kemudahan pemberian informasi yang dilakukan dengan sarana aplikasi Profil Lab baru tersebut, pembelajaran para mahasiswa akan berjalan lebih baik, terlebih dengan mata kuliah yang mengandung adanya praktikum di dalamnya.

Setelah melakukan observasi di tempat kerja praktek, diperoleh data serta informasi tentang kebutuhan aplikasi yang akan dibangun untuk membantu pihak laboratorium dalam penyampaian informasi. Selama proses pelaksanaan kerja praktik, peserta kerja praktik bekerja dengan tim yang terdiri dari dua orang. Aplikasi yang akan dibangun adalah *Company Profile* yang berbasis *flash*. Dalam proyek *Company profil* ini penulis diberi kewenangan untuk merancang bagian Main Menu, Galeri, Teknik Informatika, Teknik Industri dan Matematika.

3.1.2 Kebutuhan Sistem

3.1.2.1 Kebutuhan Perangkat Keras

Agar dapat berjalan dengan baik, komputer yang menjalankan aplikasi ini harus memenuhi spesifikasi sistem yang standar. Spesifikasi sistem yang dibutuhkan antara lain :

1. Processor intel pentium IV, kecepatan 1.8 MHz
2. Memori RAM 1802 Megabyte

3. Hardisk sebesar 400 Megabyte free.
4. VGA 256 MB

3.1.2.2 Kebutuhan Perangkat Lunak

Dalam membangun aplikasi ini, ada beberapa kebutuhan perangkat lunak yang harus terinstal dalam komputer agar aplikasi yang dibangun dapat berjalan dengan baik. Adapun perangkat lunak tersebut antara lain :

1. Adobe Flash CS.3
2. Sothink SWF Decompiler v4.0 (Portable)
3. Macromedia Flash player 9
4. Adobe Photoshop CS.3

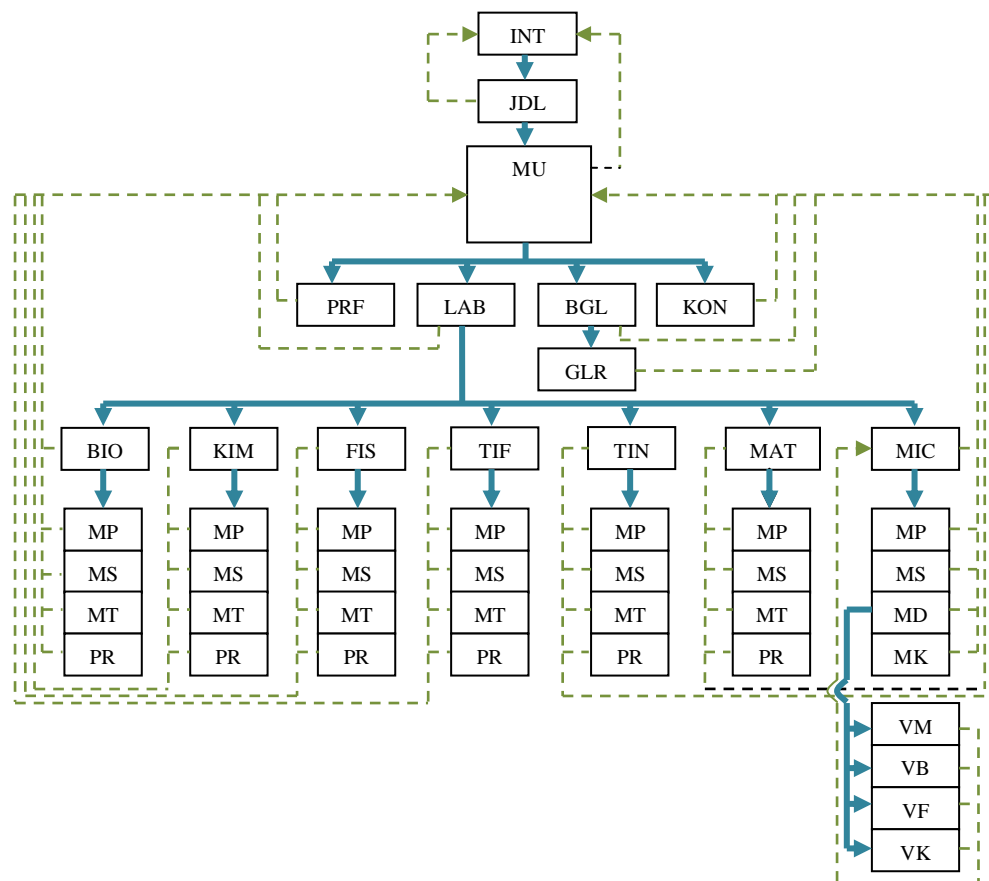
3.1.3 Pengumpulan Data

Untuk membuat aplikasi ini, akan diperlukan beberapa data berupa data-data perusahaan, gambar-gambar, foto-foto praktikum.. Sebagian besar foto berbentuk *.jpg dan di peroleh dari Laboratorium UIN Sunan Kalijaga.. Sedangkan suara diperoleh dengan cara mengimpor lagu dari *.WAV atau *.MP3. Selain foto, gambar juga diperoleh dari imajinasi penulis sendiri.

3.2 Kegiatan Kerja Praktik

3.2.1 Struktur Navigasi

Struktur Navigasi yang digunakan pada aplikasi ini adalah navigasi campuran, dan terdiri dari 48 *Scene* (termasuk *scene loading* intro). Halaman-halaman yang ada sudah mewakili dari setiap program studi, khususnya untuk Fakultas Sains & Teknologi UIN Sunan Kalijaga, yaitu Program Studi Biologi, Kimia, Fisika, Teknik Informatika, Teknik Industri, Matematika, dan *Microtheaching*.



Gambar 3. 1 Struktur Navigasi *Company Profile* Laboratorium

UIN Sunan Kalijaga

Keterangan Gambar 3. 1:

INT = Intro (Scene Loading dan Scene Present).

JDL = Scene Judul.

MU = Scene Menu Utama.

PRF = Scene Profil Laboratorium..

LAB = Scene *button* pilihan untuk menuju ke halaman Prodi.

BGL = Scene *button* untuk Galeri.

GLR = Scene Galeri.

KON = Scene Kontak Laboratorium.

BIO = Scene Biologi.

KIM = Scene Kimia.

FIS = Scene Fisika.

TIF = Scene Teknik Informatika.

TIN = Scene Teknik Industri.

MAT = Scene Matematika.

MIC = Scene *Microteaching*.

MP = Scene Menu Profil prodi.

MS = Scene Menu Staf.

MT = Scene Menu Teori.

PR = Scene Menu Praktikum.

MD = Scene Menu Dokumentasi.

MK = Scene Menu Kontak pada scene Prodi *Microteaching*.

VM = Scene Video Matematika.

VB = Scene Video Biologi.

VF = Scene Video Fisika.

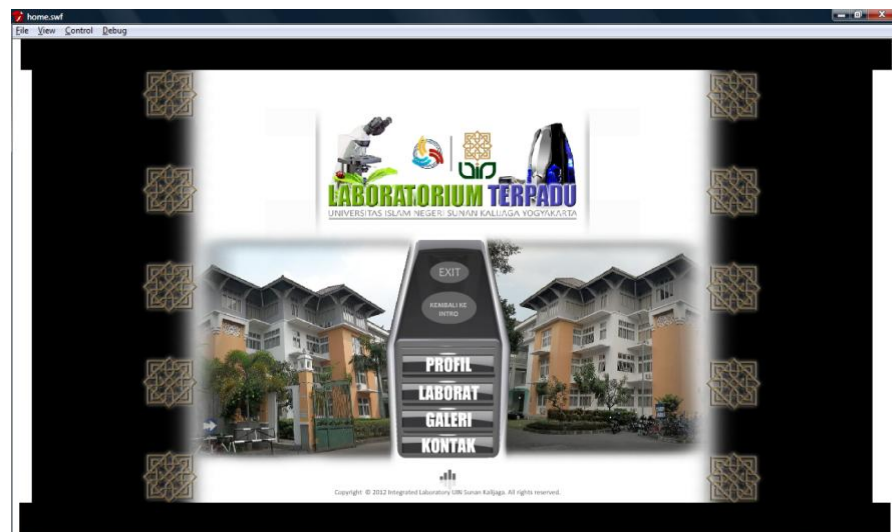
VK = Scene Video Kimia.

— = Garis ‘Mempunyai’.

- - - = Garis kembali.

3.2.2 Desain Tampilan

3.2.2.1 Menu utama



Gambar 3. 2 Halaman Depan Menu Utama

Halaman depan menu utama terdiri dari beberapa tombol navigasi di antaranya; halaman Profil, halaman Laboratorium, halaman Galeri, halaman Kontak, *sound off/on*, dan tombol navigasi untuk kembali ke *Intro*. Tiap-tiap halaman

memiliki tombol navigasi untuk kembali ke halaman menu utama. Selain tombol navigasi ada juga gambar gedung laboratorium, logo laboratorium dan logo universitas UIN Sunan Kalijaga. Sebagai pendukung tampilan terdapat 6 suara efek yang berbeda.

3.2.2.1.1 Halaman Profil

Halaman profil berisi ucapan selamat datang, profil laboratorium dan tombol navigasi untuk kembali ke menu utama.

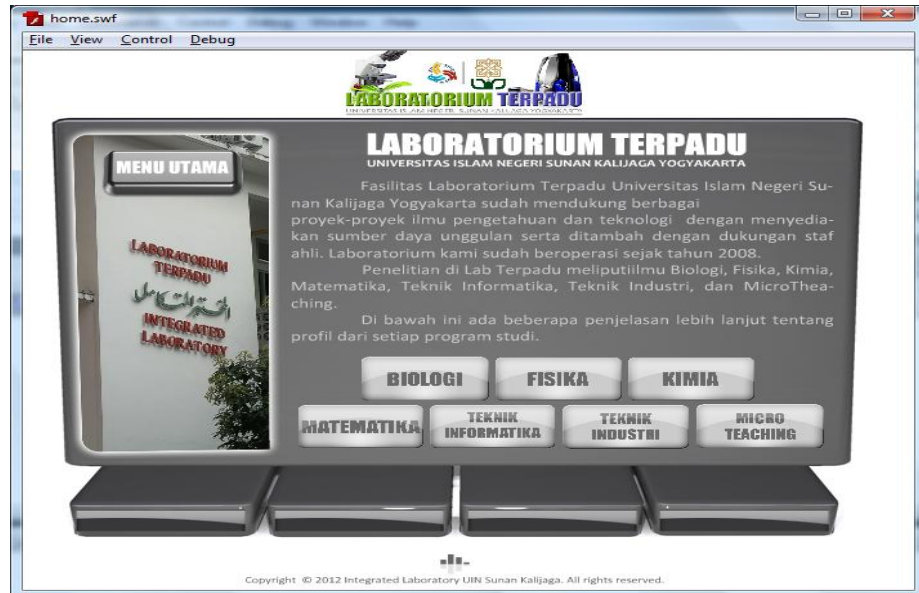


Gambar 3. 3 Halaman Profil Laboratorium Terpadu

3.2.2.1.2 Halaman Laboratorium

Halaman laboratorium merupakan halaman tombol navigasi untuk menuju laboratorium terpadu Biologi, Fisika,

Kimia, Matematika, Teknik Informatika, Teknik industri dan *Microteaching*.



Gambar 3. 4 Halaman Navigasi ke laboratorium Prodi

3.2.2.1.3 Halaman Galeri

Pada Halaman galeri terdapat foto-foto praktikum di lab terpadu dan foto gedung laboratorium UIN Sunan Kalijaga. Foto-foto tersebut berjumlah 30 gambar. Pengunjung bisa melihat foto tersebut dengan 2 cara, yang pertama melihat foto satu persatu, yang kedua memanfaatkan tombol *play* untuk *slide show* foto secara keseluruhan.



Gambar 3. 5 Halaman Foto Galeri

3.2.2.1.4 Halaman Kontak



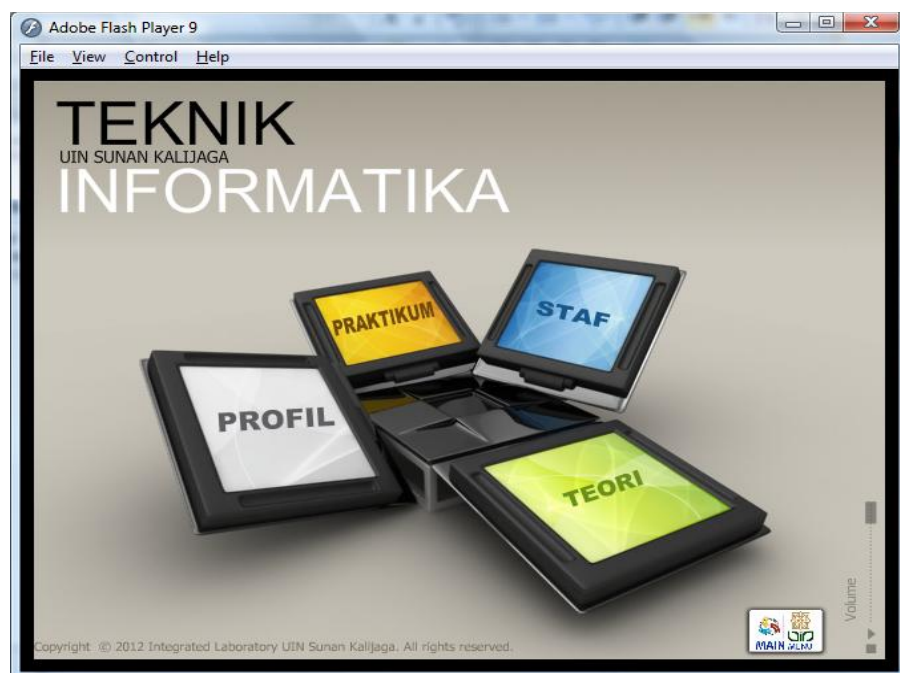
Gambar 3. 6 Halaman Kontak

Halaman Kontak bertujuan untuk memberikan informasi kepada pengunjung baik itu denah lokasi, alamat gedung , nomor telepon, email dan *website* Laboratorium UIN Sunan Kalijaga.

3.2.2.2 Laboratorium Teknik Informatika

3.2.2.2.1 Halaman Depan

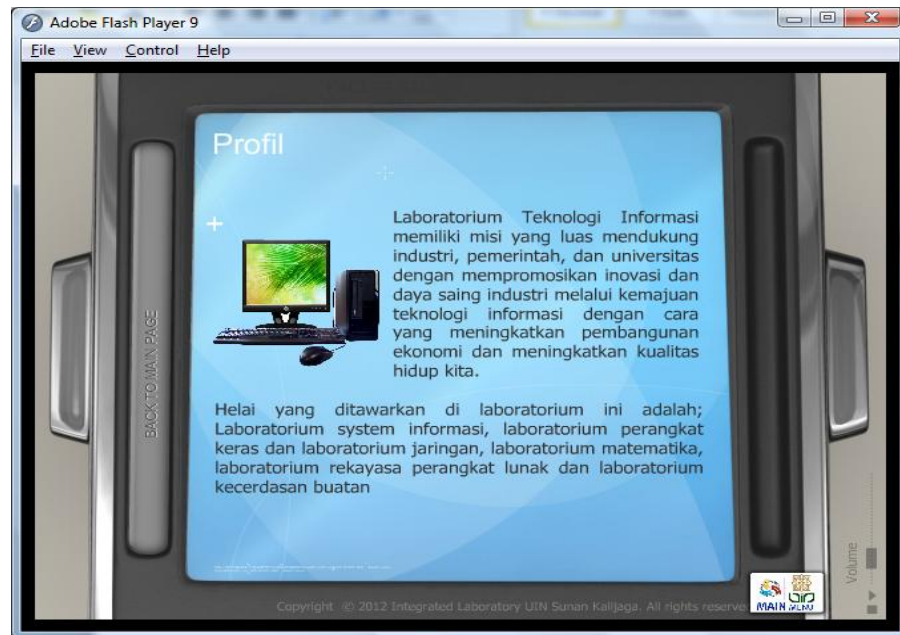
Halaman depan terdiri dari beberapa tombol navigasi menu Profil, Staf, Teori, Praktikum dan tombol ke menu utama.



Gambar 3. 7 Halaman Depan laboratorium Teknik Informatika

3.2.2.2.2 Halaman profil

Halaman profil berisi tentang profil laboratorium Teknik Informatika.



Gambar 3. 8 Halaman Profil Laboratorium Teknik Informatika

3.2.2.2.3 Halaman Staf

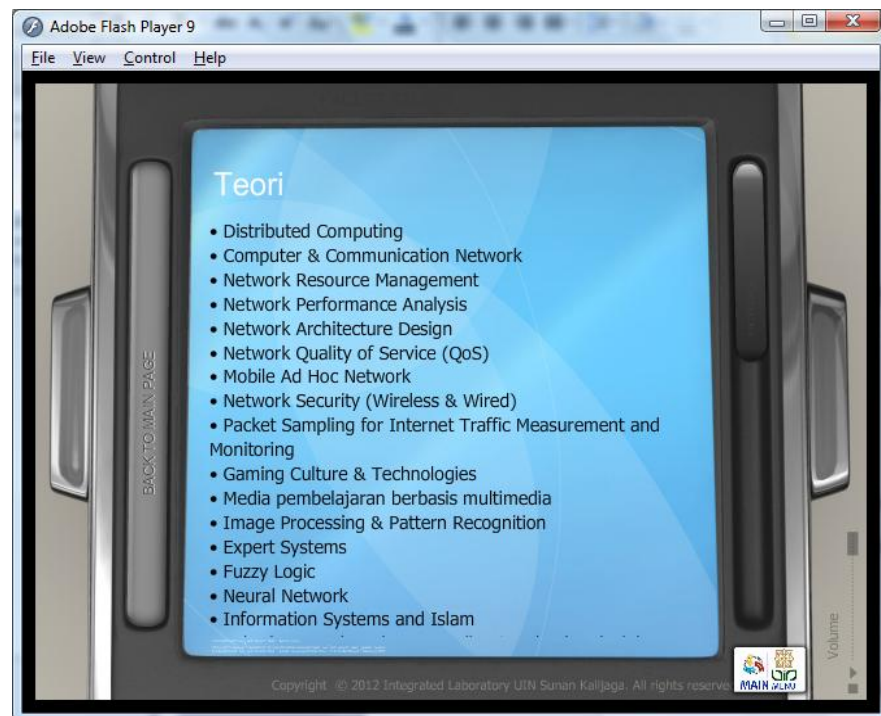


Gambar 3. 9 Halaman Staf Laboratorium Teknik Informatika

Halaman Staf berisi nama Dosen yang bertanggung jawab di Laboratorium Teknik Informatika.

3.2.2.2.4 Halaman Teori

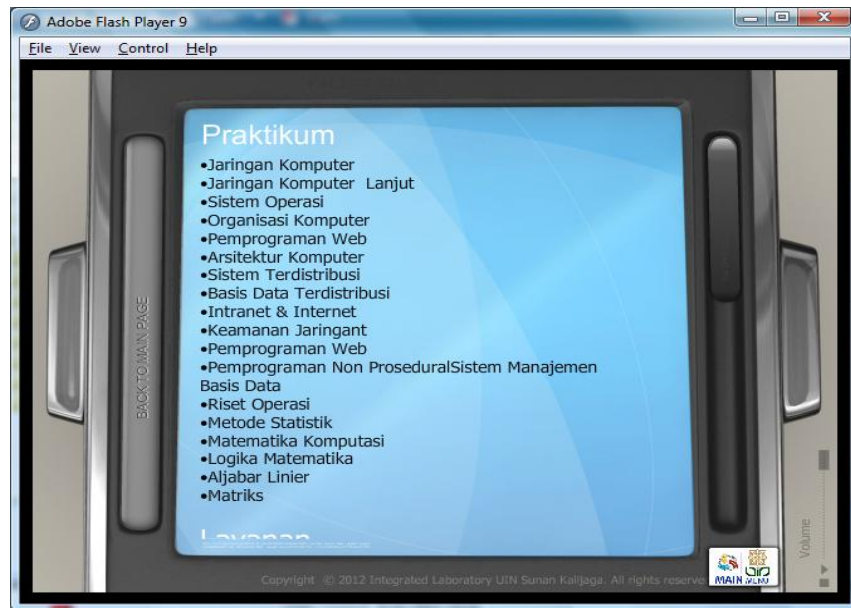
Halaman Teori berisi tentang materi yang dipelajari di Laboratorium Teknik Informatika.



Gambar 3. 10 Halaman Teori Laboratorium Teknik Informatika

3.2.2.2.5 Halaman Praktikum

Halaman Praktikum berhubungan dengan praktikum apa saja yang ada di Laboratorium Teknik Informatika



Gambar 3. 11 Halaman Praktikum Laboratorium Teknik Informatika

3.2.2.3 Laboratorium Teknik Industri

3.2.2.3.1 Halaman depan

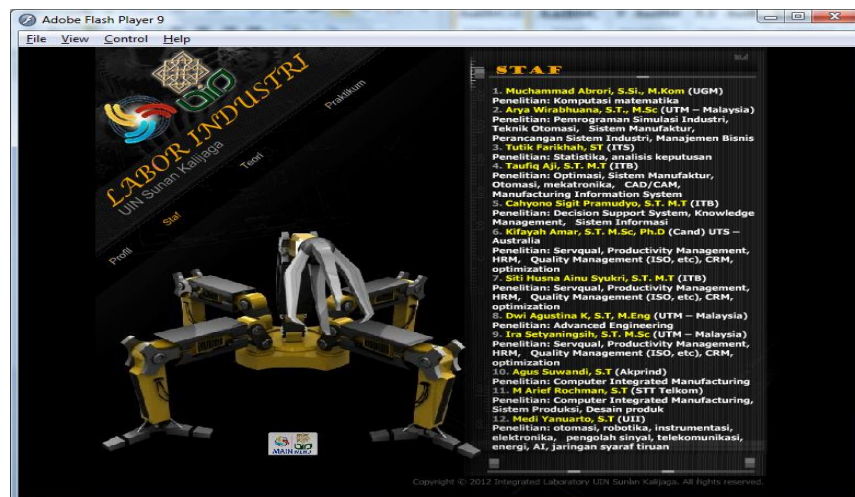


Gambar 3. 12 Halaman Depan dan Profil Laboratorium Teknik

Industri

Halaman profil menjadi halaman depan Laboratorium Teknik Industri. halaman ini juga mempunyai tombol navigasi menu Staf, Teori, Praktikum dan menu utama.

3.2.2.3.2 Halaman Staf



Gambar 3. 13 Halaman Staf Laboratorium Teknik Industri

Halaman Staf berisi nama Dosen yang bertanggung jawab di Laboratorium Teknik Industri.

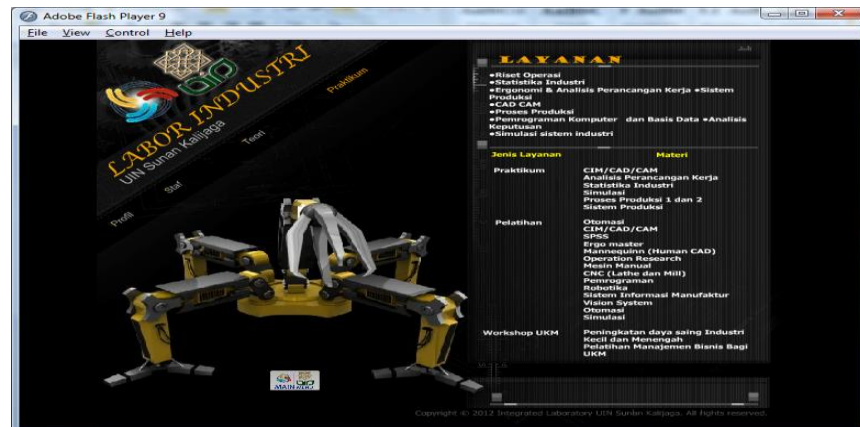
3.2.2.3.3 Halaman Teori



Gambar 3. 14 Halaman Teori Laboratorium Teknik Industri

Halaman Teori berisi tentang materi yang dipelajari di Laboratorium Teknik Industri.

3.2.2.3.4 Halaman Praktikum

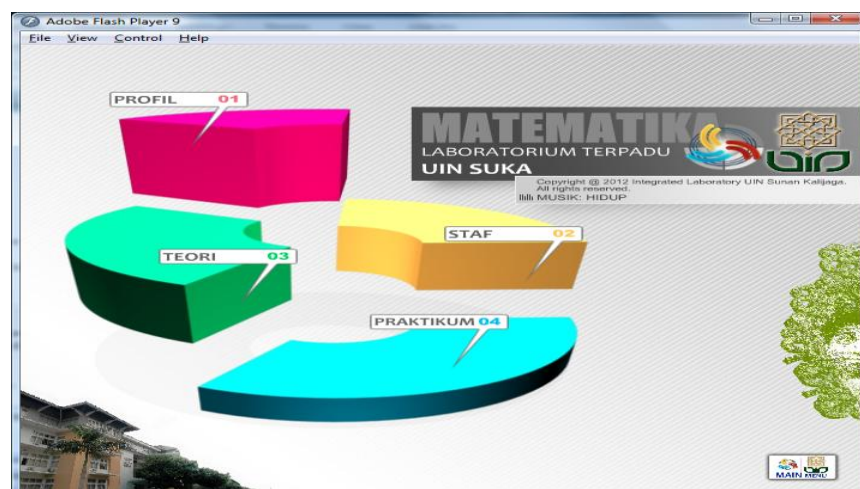


Gambar 3. 15 Halaman Praktikum Laboratorium Teknik Industri

Halaman Praktikum berhubungan dengan praktikum apa saja yang ada di Laboratorium Teknik Informatika

3.2.2.4 Laboratorium Matematika

3.2.2.4.1 Halaman Depan



Gambar 3. 16 Halaman Depan Laboratorium Matematika

Halaman Depan Laboratorium Matematika juga memiliki tombol navigasi seperti laboratorium Industri yang memiliki tombol navigasi menu profil, Staf, Tori, Praktikum dan tombol navigasi Menu Utama.

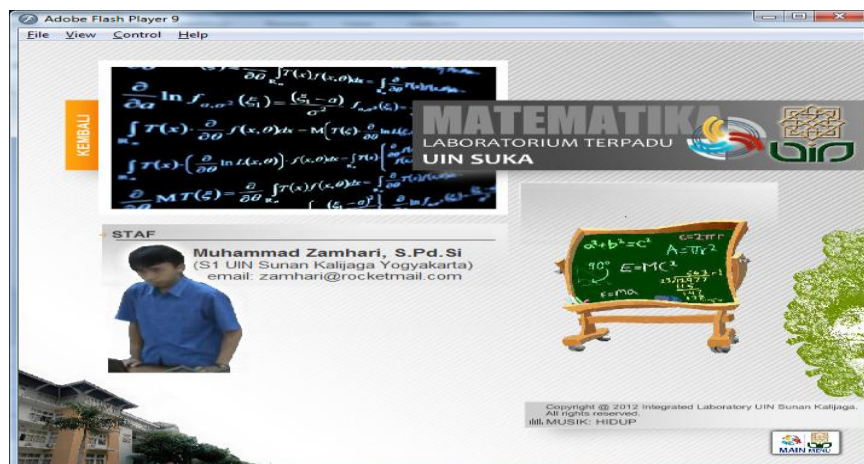
3.2.2.4.2 Halaman Profil



Gambar 3. 17 Halaman Profil Laboratorium Matematika

Halaman profil berisi tentang profil laboratorium Matematika.

3.2.2.4.3 Halaman Staf



Gambar 3. 18 Halaman Staf Laboratorium Matematika

Halaman Staf berisi nama Dosen yang bertanggung jawab di Laboratorium Matematika

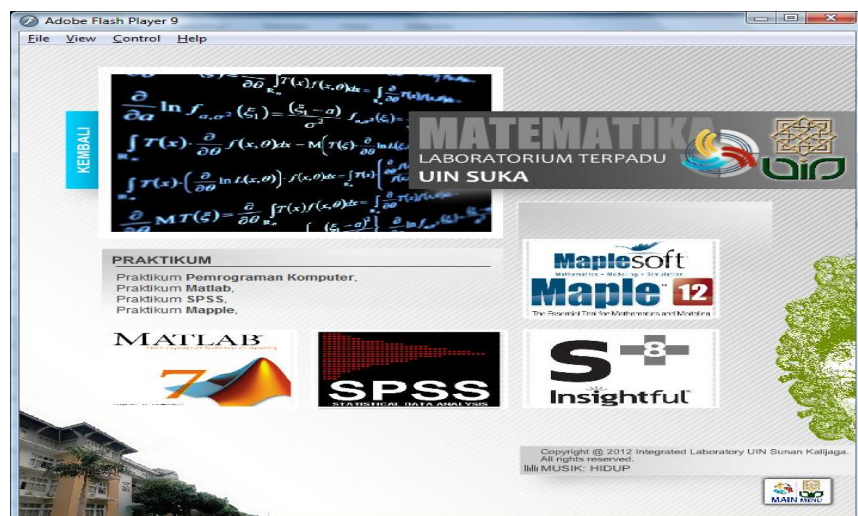
3.2.2.4.4 Halaman Teori



Gambar 3. 19 Halaman Teori Laboratorium Matematika

Halaman Teori berisi tentang materi yang dipelajari di Laboratorium Teknik Informatika.

3.2.2.4.5 Halaman Praktikum



Gambar 3. 20 Halaman Praktikum Laboratorium Matematika

Halaman Praktikum berhubungan dengan praktikum apa saja yang ada di Laboratorium Matematika.

3.3 Rekomendasi

Dari rangkaian *project* kegiatan kerja praktik yang sudah dijelaskan di atas, maka kami selaku pelaksana *project* memberikan rekomendasi dengan tujuan untuk membangun. Rekomendasi tersebut adalah sebagai berikut:

1. Sebaiknya akan lebih kompleks jika aplikasi di atas menggunakan bahasa penyampaian lebih dari satu, seperti penggunaan bahasa indonesia dan bahasa inggris untuk ditampilkan dalam Informasi Laboratorium pada aplikasi *Company Profile* tersebut.
2. Dokumentasi pada aplikasi profil di atas belum seragam, artinya salah satu program studi yang ada telah menyampaikan dokumentasi berupa video kegiatan praktikum. Selain itu juga ada beberapa kekurangan dokumentasi untuk foto-foto kegiatan praktikum yang hanya diwakilkan oleh *scene* menu utama saja.
3. Aplikasi akan lebih menarik jika aplikasi di atas mempunyai gabungan *Movie Clip* yang beragam sehingga menghasilkan animasi yang lebih bagus.
4. Informasi pada aplikasi di atas terus di *update* secara berkala.